

APRESENTAÇÃO DO PRODUTO

O Computador Interativo com Lousa Digital (Modelo PC-3500i) é um equipamento concebido para facilitar o ensino e a aprendizagem, com o uso de tecnologia da informação e práticas pedagógicas interativas. O PC-3500i tem arquitetura simples e robusta, operação prática e intuitiva. Além dos recursos multimídia, para apresentação de conteúdos digitais e vídeos, tem a capacidade de transformar uma simples parede em uma lousa interativa.

O PC-3500i é um equipamento portátil, fácil de instalar e utilizar em sala de aula que combina as características de: Microcomputador, Amplificador de áudio, projetor, Lousa digital, Sistema operacional dedicado e Conectividade. O gabinete em material plástico na cor amarela possui alça integrada, para facilitar o manuseio, e um compartimento para organizar o teclado, mouse e componentes da lousa eletrônica.

A bolsa de transporte possui alças de mão e alça de ombro com altura ajustável, compartimentos fechados com zíper para guardar o equipamento, cabo de energia e outros acessórios da lousa eletrônica.

CARACTERÍSTICAS GERAIS

MARCA: Daruma
MODELO: PC3500i

Placa Mãe com processador INTEL Atom Dual Core

Memória Dinâmica (DDR3 SDRAM) 2GB

Disco Rígido em Estado Sólido (SSD) SATA 8GB

Leitor/Gravador de Disco Óptico (CD/DVD RW)

Teclado Compacto e Mouse Óptico

Interfaces de Rede Com Fio (ETH) e Sem Fio (WiFi)

Lousa Interativa Com Comunicação Bluetooth

Conectores para dispositivos USB, Áudio e Vídeo

Tensão de Alimentação 100 a 240V, 50/60Hz

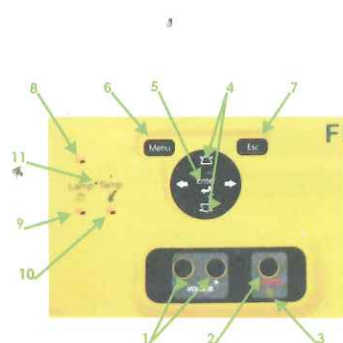
Gabinete em plástico

ITENS INTEGRANTES

O produto é composto pelos seguintes itens:



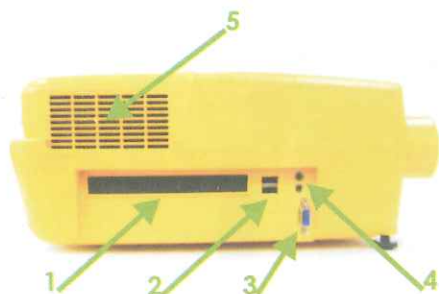
Face Superior



1. Botão Controle de Volume -/+
2. Botão Liga/Desliga
3. Led de Indicação Liga/Desliga
4. Botão Ajuste de Tela Trapezoidal
5. Botão Enter (Entra)
6. Botão Menu
7. Botão Esc (Escape)
8. Led Indicação Estado da Lâmpada

9. Led Indicação Alarme da Lâmpada
10. Led Indicação Alarme de Temperatura
11. Acesso Emergencial Liga/Desliga
12. Abertura Janela da Lente
13. Ajuste de Foco e Zoom
14. Travas da Tampa Superior

Lateral Esquerda



1. Leitor Óptico DVD-RW
2. Conectores USB
3. Conector VGA
4. Conectores de Microfone e Fone
5. Entrada de Ar

Retire o equipamento da bolsa de transporte, segurando firmemente pela alça e posicione-o sobre uma mesa ou superfície plana, com a frente do projetor voltada para onde a imagem será projetada.

Evite que o equipamento fique exposto ao sol ou fonte de calor, perto de água ou outros líquidos.

Não apóie o equipamento sobre livros, objetos ou superfícies instáveis.

Mantenha as entradas e saídas de ar livres, não coloque objetos em cima ou ao redor do equipamento.



Durante o uso, evite contato com a saída de ar de ventilação na frente do equipamento. Evite direcionar a projeção para superfícies muito refletoras ou muito iluminadas.

Retire o cabo de energia da bolsa, conecte uma extremidade no conector localizado na parte frontal do equipamento e a outra extremidade do cabo na tomada de energia elétrica do local.



Certifique-se que o cabo esteja bem preso ao equipamento antes de ligar a outra extremidade na tomada.

O cabo é fornecido com conector conforme o padrão brasileiro. (Norma NBR 14136).

Com a energia ligada, o indicador luminoso da lâmpada do projetor na face superior do gabinete pisca por alguns segundos e depois permanece aceso na cor laranja.

Ligue o receptor da lousa; que foi previamente instalado (ver seção: OPERAÇÃO)

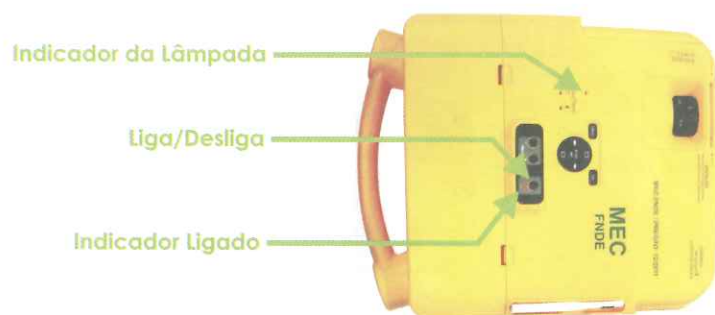


O equipamento funciona em redes de 110V e 220V sem necessidade de seletor. Não elimine o terminal de aterramento (pino central) do conector.

Ligando o Equipamento

Pressione momentaneamente o botão Liga/Desliga para ligar o equipamento e aguarde a ativação do computador e do projetor. O tempo total para aquecimento da lâmpada e inicialização do computador é de aproximadamente um minuto.

O indicador luminoso junto ao botão acende na cor verde; O indicador luminoso na face superior do gabinete muda de laranja para verde piscante durante o aquecimento da lâmpada e muda para verde quando a lâmpada estiver pronta.



Abra a cobertura de proteção da lente, deslizando o atuador da janela totalmente para a direita (posição aberta).



Certifique-se de que a cobertura da lente esteja na posição aberta. Não olhe diretamente para a fonte de luz no projetor.

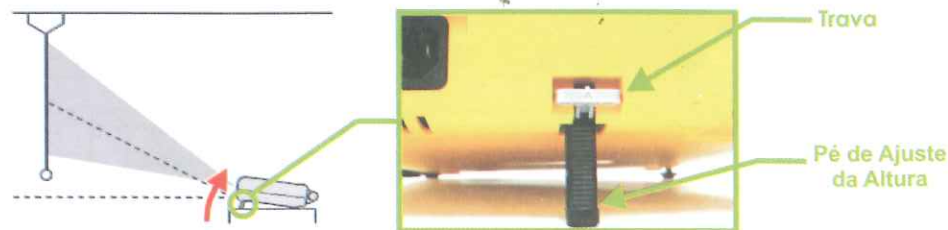
Abra a tampa superior do gabinete apertando as travas na tampa e retire do compartimento o receptor da lousa, caneta eletrônica, teclado, mouse.



AJUSTANDO A IMAGEM

Altura da Projeção

Acione para cima a alavanca de trava para liberar o pé de ajuste, caso o pé não desça sozinho puxe-o. Solte a alavanca para travar o pé quando estiver na altura desejada.



Inclinação da Imagem

Gire os pés traseiros para corrigir uma eventual inclinação lateral na superfície onde o equipamento está apoiado.



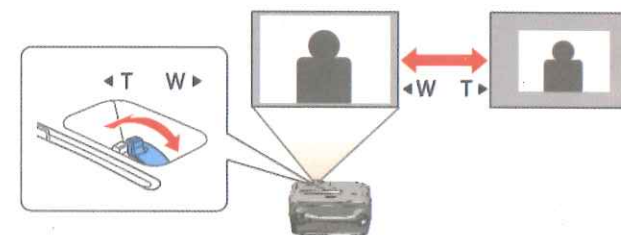
Tamanho da Imagem

Acione o atuador do anel de zoom para aumentar (giro para à esquerda) ou diminuir (giro para à direita) o tamanho da imagem.

Para obter maiores variações, posicione o equipamento mais distante ou mais próximo da superfície de projeção. Por exemplo, para imagem com tamanho 1,6 x 1,2 metros, a distância deve ser cerca de aproximadamente 2,7 metros. Utilize também o controle de zoom para ajustar mais precisamente o tamanho da imagem.

Altura da Projeção

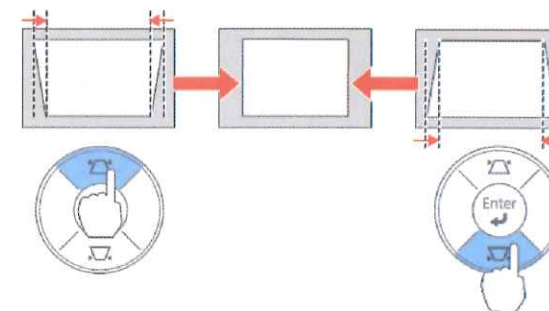
Acione o atuador do anel de foco para que a imagem fique nítida.



Corrigindo Distorção (Imagem com Formato de Trapézio)

A imagem projetada pode aparecer distorcida em forma de trapézio devido ao ângulo, entre o projetor e a superfície da tela.

Se o lado superior da imagem estiver maior ou menor que a inferior, acione os botões de ajuste na face superior do equipamento.



Se o lado esquerdo da imagem estiver maior ou menor que o direito, altere o alinhamento do projetor em relação à superfície de projeção.

CARREGANDO AS BATERIAS

O receptor da lousa e as canetas possuem baterias recarregáveis. É recomendável fazer a recarga das baterias antes da primeira utilização do equipamento.

O cabo de recarga do receptor é mais longo, para permitir continuar utilizando a lousa durante a recarga. O cabo de recarga da caneta é mais curto e o equipamento é fornecido com duas canetas para permitir continuar utilizando a lousa, com uma das canetas, enquanto a outra está em recarga.

Durante a recarga os cabos devem permanecer conectados às saídas USB no equipamento que deve permanecer ligado à rede elétrica mesmo que não esteja sendo utilizado. Opcionalmente, podem ser utilizadas portas USB de outros computadores ou fontes de alimentação compatíveis com USB (não fornecidos com o equipamento).



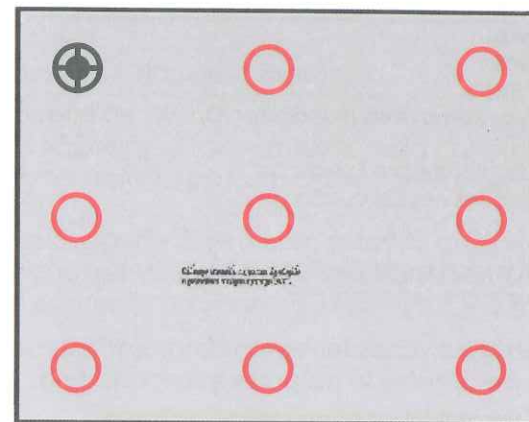
A recarga pode ser feita durante o uso do equipamento, conectando uma extremidade do cabo de alimentação ao conector na face traseira do receptor e a outra extremidade a uma porta USB no equipamento ligado à rede elétrica.

Tempo para carga completa: 3 horas.



A recarga é feita, conectando uma extremidade ao conector no topo da caneta e a outra extremidade a uma porta USB no equipamento ligado à rede elétrica.

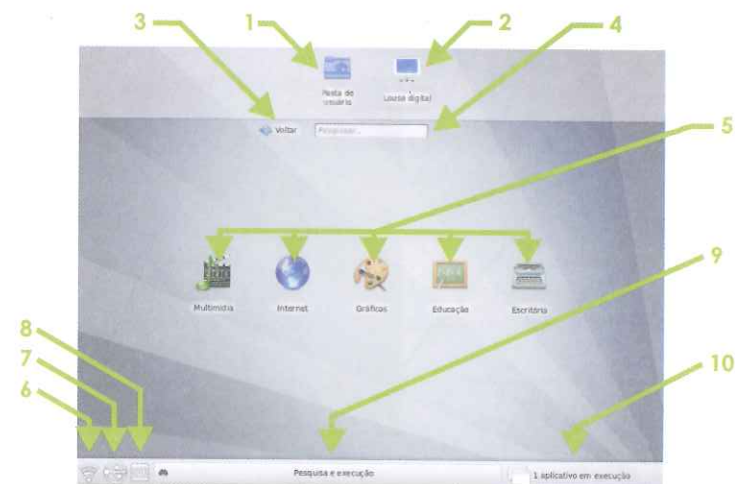
Tempo para carga completa: 2 horas.



Para maior precisão no uso da lousa, utilize a caneta perpendicular à superfície do quadro. Repita a calibração se ocorrer mudança do tamanho ou posição da imagem em relação ao receptor, como quando há deslocamento do projetor ou novo ajuste de zoom.

Utilizando os Aplicativos

A tela inicial mostra o ambiente de trabalho.



1. Acesso à "Pasta do Usuário" (Na qual pode-se abrir e salvar documentos/arquivos).
2. Aplicativo "Lousa Digital" (Caso não tenha sido calibrada, o sistema irá iniciar a calibração).
3. Volta Para o Menu Anterior.
4. Pesquisar Aplicativos.
5. Acesso a Aplicativos.
6. Configuração de Rede.
7. Acesso a Dispositivos Removíveis (Pendrive, CD/DVD, HD Externo, etc)
8. Teclado Digital.
9. Volta para Área de "Pesquisa e Execução".
10. Troca Entre Aplicações em Execução.

Barra de Ferramentas da Lousa Digital

A Lousa Digital disponibiliza várias ferramentas interativas, acessíveis através dos botões na barra de comando na parte inferior da tela.

A barra de comando pode ser usada no modo fixo, na parte inferior da tela ou no modo flutuante, quando pode ser posicionada em qualquer ponto da tela.



Barra de ferramentas da Lousa Digital (Completa)

Barra de Ferramentas da Lousa Digital (Recolhida)

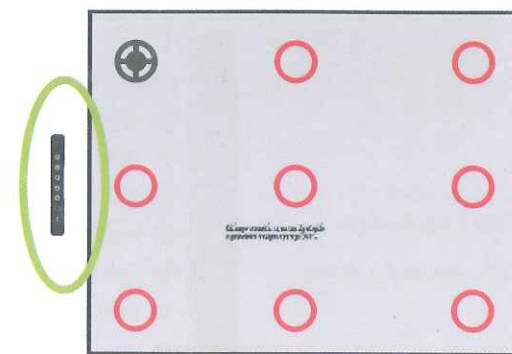


OPERAÇÃO

Posicionando o Receptor da Lousa Eletrônica

O receptor possui ímãs em sua face traseira, para correta fixação ao suporte metálico que deve ser colado ao lado da imagem projetada.

Para instalar um novo suporte, fixe-o com adesivo dupla face na lousa ou superfície de projeção, na vertical e de modo que fique cerca de 3 cm distante da lateral esquerda da imagem projetada, e a meia altura da imagem.



Se já houver suporte do receptor fixado junto à superfície de projeção, use-o como referência para posicionar a imagem à direita do mesmo.

Sensores do Receptor



Não toque as telas metálicas dos sensores, para evitar a falha ou travamento do receptor.

Sensores do Receptor

A precisão do funcionamento da caneta apontadora depende da correta calibração do receptor em relação à imagem projetada.

A caneta apontadora funciona de maneira similar a um mouse, permitindo apontar e clicar na imagem projetada na tela. A caneta possui ponta com sensor que opera como o botão esquerdo do mouse, para clicar na imagem e dois botões auxiliares na lateral do corpo.

O receptor possui menu sensível ao toque com atalhos que podem ser acessados durante a apresentação. Possui também botão para ligar e indicadores luminosos, sendo um azul que indica que o receptor está ligado e comunicando com o computador, e um vermelho que indica que a bateria interna está sendo carregada.



Pressione o botão Liga/Desliga para ligar o receptor. Não é necessário ligar a caneta, isto ocorre automaticamente quando ela quando é utilizada.

O indicador azul acende e pisca durante alguns segundos, e permanece aceso quando o receptor está pronto.

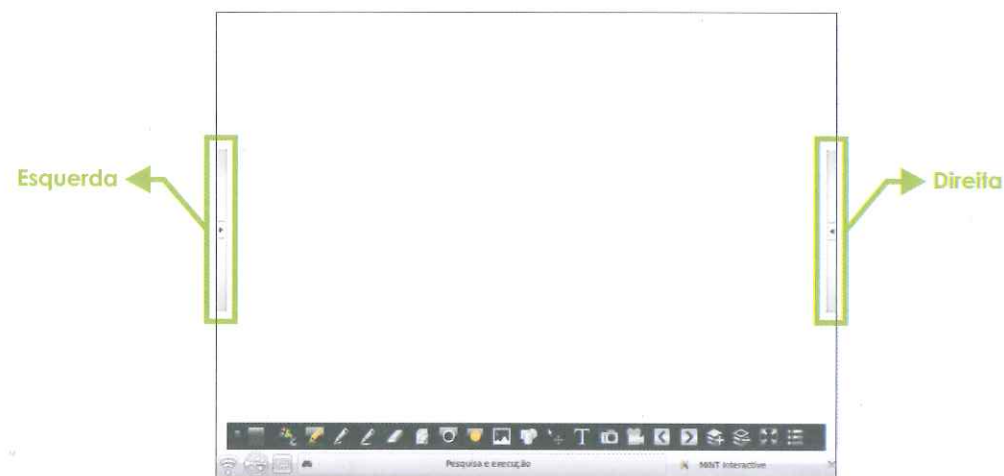
Toque no ícone de calibração no receptor, para que seja exibida a tela com alvos para calibração. Um círculo é mostrado com um alvo em destaque no lado superior esquerdo da imagem, indicando o primeiro ponto da seqüência.

Aproxime a caneta eletrônica do círculo e pressione a ponta da caneta no centro do alvo projetado no quadro. O alvo passa para o próximo ponto, prossiga apontando os alvos até completar a seqüência.

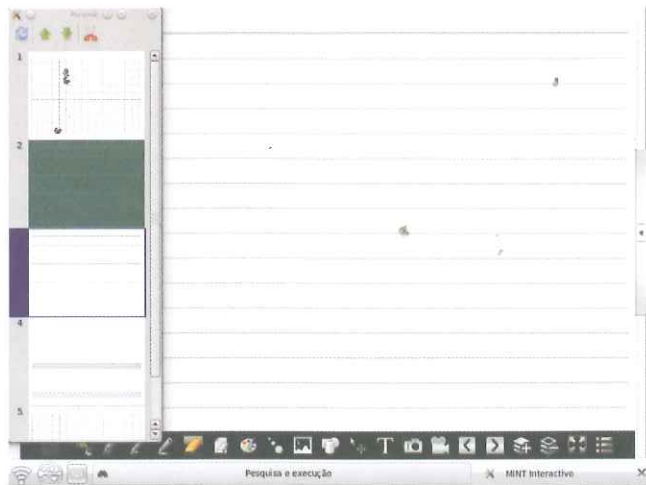
O teclado digital pode ser visualizado e novamente ocultado, clicando-se no seu ícone de acesso na barra de ferramentas da lousa digital.



Na tela inicial da lousa digital existem dois atalhos localizados nas laterais direita e esquerda, que habilitam a visualização de menus adicionais.

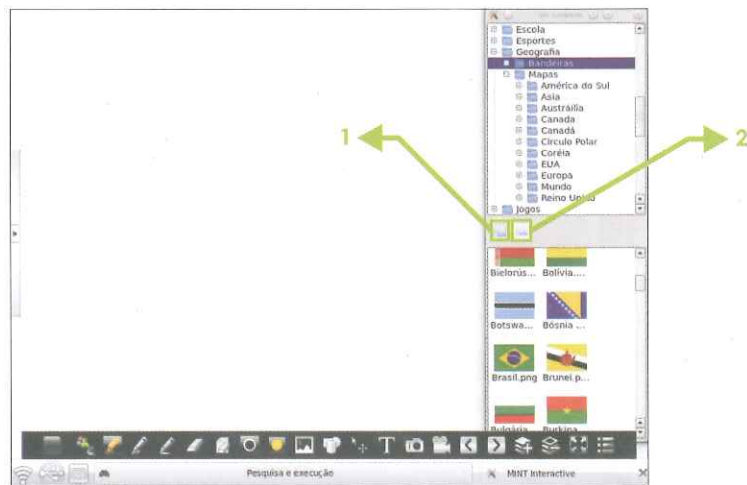


Acionando a aba esquerda pode-se escolher diferentes planos de fundo padronizados.



Acionando a aba direita é mostrada a biblioteca de imagens organizada por categorias.

Ao selecionar uma imagem pode-se escolher entre aplicar a imagem como elemento no quadro(1) ou como plano de fundo(2).



Descrição das Ferramentas



Reduzir/Exibir a Barra de Ferramentas

Altera o modo de exibição da barra de ferramentas completa ou recolhida.



Caneta Como Mouse ou Ferramenta Interativa

Altera a funcionalidade da caneta como mouse no sistema operacional ou como ferramenta de desenho.



Lápis

Escrever e desenhar a mão livre na área da imagem com a cor e espessura selecionadas.



Marcador

Escrever e desenhar efeito de transparência com a cor e espessura selecionadas.



Pincel

Similar ao lápis, para efeitos mais fortes, com a cor e espessuras selecionadas.



Borracha para Linhas e Objetos

Mostra o menu seleção de tipo de borracha e a seguir ao tocar a caneta ou deslocá-la pressionada sobre a imagem apaga conforme o tipo selecionado.



Borracha para Todo o Desenho

Mostra uma janela de confirmação e a seguir se for pressionado "sim" apaga todo o desenho.



Paleta de Cores

Mostra opções de cores para as ferramentas lápis, marcador, pincel, desenhos geométricos. A opção "Definido pelo usuário" permite escolher outras cores além das mostradas no menu.



Espessura do Traço

Mostra opções para selecionar a espessura do traço das ferramentas lápis, marcador ou pincel.



Plano de Fundo

Mostra opções de fundo para a imagem a opção "Selecionar plano de fundo" permite escolher outras opções das mostradas no menu.



Espessura do Traço

Mostra opções para selecionar a espessura do traço das ferramentas lápis, marcador ou pincel.



Movimentar

Para marcar e a seguir deslocar e redimensionar um objeto no desenho.



Caixa de Texto

Inclui textos nos desenhos.



Captura de Imagem

Captura a imagem toda ou um trecho selecionado, e em seguida gravar em arquivo.



Captura de Vídeo

Grava o conteúdo da apresentação, inclusive com audio.



Navegação

Navegar entre páginas, para avançar e retroceder as páginas criadas interativamente.



Zoom

Ampliar trecho da imagem e retornar ao tamanho padrão.



Menu Principal

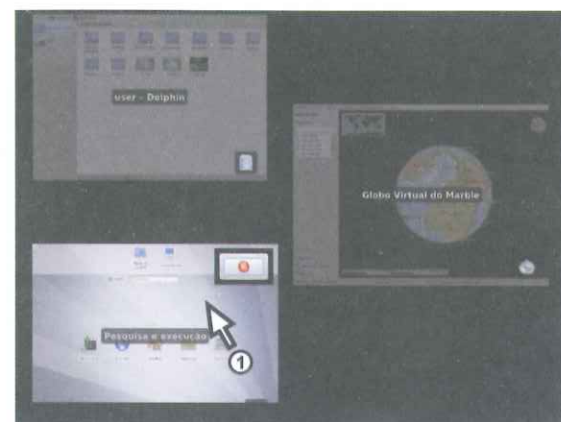
Grava o trabalho atual, abre trabalhos anteriores, imprime e também seleciona características dos traços e transparência das cores das figuras

Executando Aplicativos

Na área de "Pesquisa e execução" abra as categorias para navegar pelos aplicativos disponíveis. Os aplicativos são organizados por categorias: pasta de usuário, multimídia, internet, gráficos, educação e escritório.

Alternando Entre os Aplicativos Abertos

Clique no canto inferior direito (item 9 da figura do ambiente de trabalho) e serão exibidas as aplicações em execução para que seja possível alternar entre elas, como pode ser visto na figura a seguir, clique na aplicação desejada para que a mesma seja ampliada.



Acessando a Rede

O equipamento pode ser conectado à internet através de rede com cabo ou sem fio (Wi-Fi).

Informe-se com o suporte técnico na escola a respeito das alternativas disponíveis e requisitos para conexão.

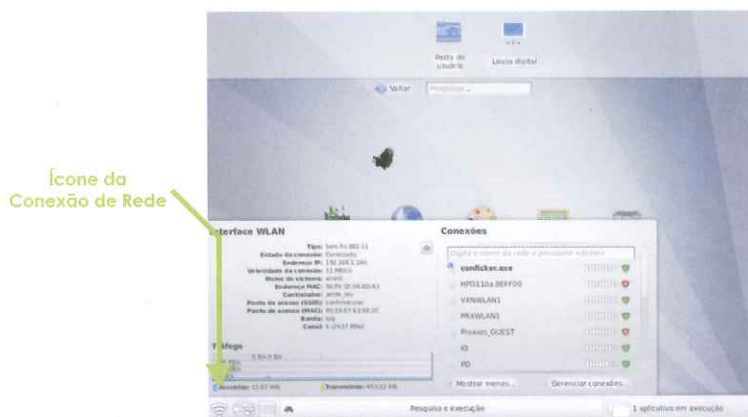
Para conexão com cabo utilize um cabo de rede padrão (não fornecido com o equipamento) conecte uma extremidade do cabo no equipamento e a outra na tomada de rede disponível no local.



Conector de Rede

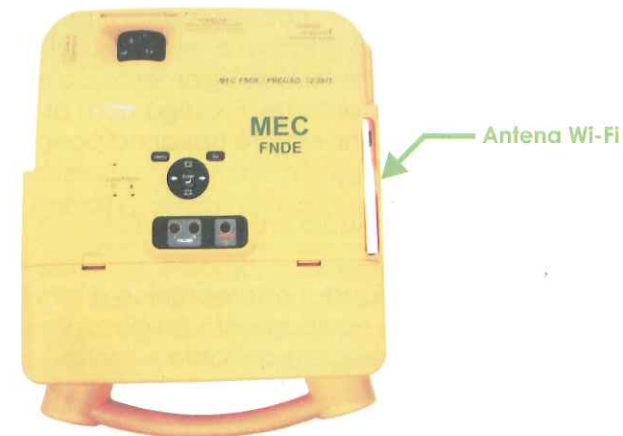
Conexão Wi-Fi

Clique no ícone de conexão de rede e selecione a rede para conectar, preferencialmente a que apresentar maior intensidade de sinal. Ao clicar serão pedidas as informações de criptografia, caso sejam necessárias.



O equipamento memoriza a rede selecionada e senha, e nas próximas vezes em que o equipamento for utilizado no mesmo local, a conexão será estabelecida automaticamente.

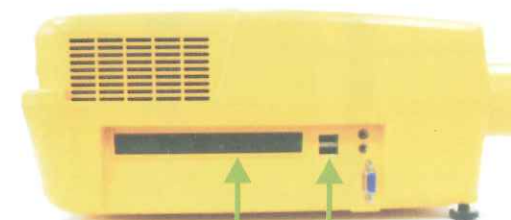
Na face superior do equipamento há uma antena externa que pode ser levantada para melhorar a intensidade de sinal.



Antena Wi-Fi

Utilizando Pendrives, Cds e DVDs

O equipamento possui duas portas USB para conexão de dispositivos externos que utilizem este padrão de conexão e leitor/gravador de CD/DVD.



Botão de Abertura Drive CD/DVD

Porta USB

PenDrive

Insira o pendrive em uma das portas USB e aguarde a exibição da caixa de diálogo na área de trabalho.

CD/DVD

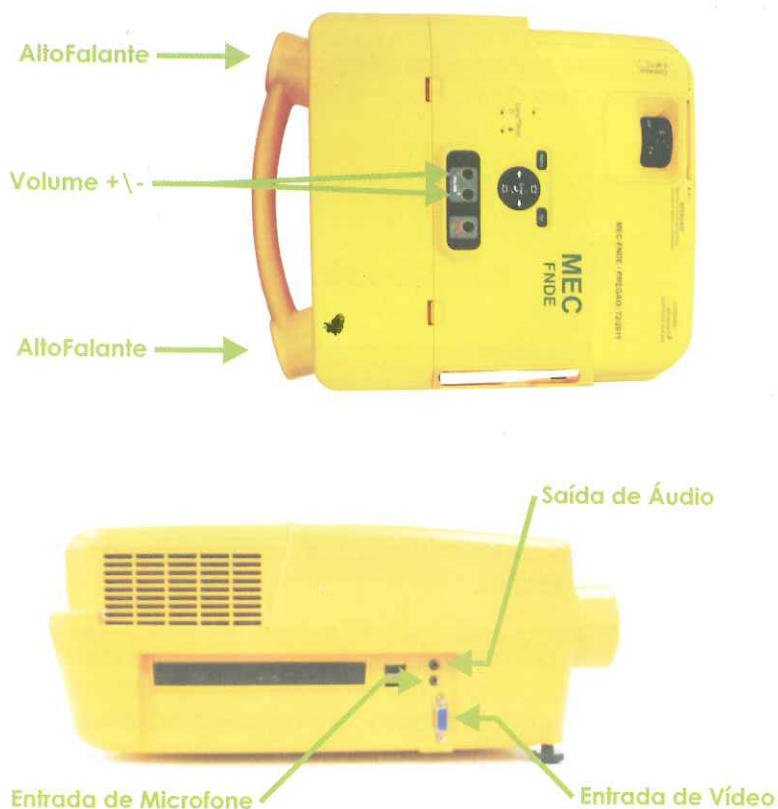
Pressione momentaneamente o botão na bandeja do drive e aguarde até que abra parcialmente. Puxe suavemente a bandeja para fora até abrir completamente. Encaixe o CD ou DVD no eixo central na bandeja até ouvir um clique. Para fechar, empurre suavemente a bandeja até o travamento, e aguarde o reconhecimento do disco e exibição da caixa de diálogo na área de trabalho.

Para retirar o CD ou DVD, repita o processo de destravamento e abertura da bandeja, retire o CD ou DVD do encaixe e feche a bandeja. Se um CD/DVD for esquecido na bandeja, durante o desligamento do equipamento a bandeja destravar-se-á automaticamente. prossiga com os demais passos para retirar o CD/DVD e fechar a bandeja até travar na posição fechada.

Utilizando o Amplificador de Áudio e Entrada VGA

O equipamento possui amplificador estereofônico e alto falantes para reproduzir áudio originado no equipamento ou de fonte externa e entrada de vídeo VGA para projetar imagens de fonte externa.

Controle o volume pressionando os botões "+" e "-" localizadas na face superior do equipamento.



DESLIGANDO O EQUIPAMENTO

Feche os aplicativos em execução, principalmente o editor da lousa eletrônica onde pode haver um trabalho ainda não gravado.

O desligamento é comandado pelo acionamento momentâneo do botão Liga/Desliga, que faz aparecer na tela uma mensagem de aviso de desligamento com um contador de tempo que permite confirmar ou cancelar imediatamente o desligamento. Se não for feita a opção, o desligamento inicia quando a contagem chegar a zero.

Aguarde o desligamento completo do computador e do projetor, que ocorre quando apagar o indicador luminoso verde junto ao botão Liga/Desliga e permanece aceso o indicador luminoso laranja de estado do projetor, na face superior do gabinete.

Se houver CD ou DVD inserido, durante o desligamento a bandeja destravar-se-á automaticamente. Retire o CD/DVD e empurre suavemente a bandeja até travar na posição fechada.

Enquanto aguarda o desligamento...

Retorne a antena do Wi-Fi para seu nicho.

Desconecte cabos eventualmente ligados aos conectores de áudio, vídeo, rede.

Remova dispositivos externos conectados às entradas USB.

Feche a janela de proteção da lente, deslizando seu atuador totalmente para a esquerda (posição fechada).

Desligue o receptor da lousa e remova-o do suporte.

Guarde o mouse, teclado, canetas e receptor da lousa no compartimento, pressione suavemente a tampa até travar na posição fechada.

Se os cabos de recarga estiverem fora, guarde na bolsa de transporte

Após o desligamento completo do equipamento...

Desligue e guarde o cabo de energia.

Recoloque o equipamento em sua bolsa de transporte.